

# RSV Praest 1951 e.V.

## Turnierordnung !

### Bambini bis D-Jugend

#### Grundlagen sind die Richtlinien für Fußballspiele in der Halle Gültig für den Fußballverband Niederrhein e.V.

- 1 Es dürfen alle spielberechtigten Juniorenspieler der jeweiligen Altersklasse eingesetzt werden  
Vor Turnierbeginn ist ein Spielbericht auszufüllen. Die Spielerpässe sind vorzulegen.
- 2 Gespielt wird in zwei Gruppen zu je 3 Mannschaften  
Innerhalb der Gruppe spielt jeder gegen jeden  
Wenn keine Gruppen gebildet werden können spielt jeder gegen jeden.
  - 2a **Bambini und F-Jugend spielen nach dem Fair Play Modus.**  
**Es werden keine Ergebnisse erfasst und veröffentlicht. Es wird keine Tabelle ermittelt.**  
**Es werden keine Platzierungen ausgespielt.**  
**Alle Mannschaften oder Spieler erhalten die selben Preise.**  
**Diese Spiele dürfen nicht durch "Schiedsrichter" geleitet werden.**
- 3 Eine Mannschaft darf bis zu 15 Spieler aufstellen, von denen sich höchstens 6 gleichzeitig ( 1 Torwart + 5 Feldspieler ) auf dem Spielfeld befinden dürfen.  
Fliegender Wechsel und Wiedereinwechsel ist im Bereich der eigenen Torauslinie gestattet.  
Trainer oder Betreuer dürfen sich nur hinter oder neben dem eigenen Tor am Spielfeld aufhalten
- 4 Die Spielzeit für alle Spiele entnehmen Sie den Spielplänen der jeweiligen Altersklasse
- 5 Alle Freistöße sind indirekt auszuführen
- 6 **Strafstöße werden vom 9 Meterpunkt geschossen. Der Anlauf ist auf zwei Meter beschränkt.**
- 7 Der Einwurf wird durch "Einrollen" ersetzt.
- 8 Auch der Torwart kann Eckstöße verursachen  
Auf die besonderen Bestimmungen bei Torabstoß ( Nr. 12.5 der Richtlinien ) wird hingewiesen
- 9 Der Torraum ist gleich dem Wurfkreis für Handballspiele
- 10 Bei Kontakt des Balles mit der Hallendecke oder herabhängenden Gerätschaften erfolgt "indirekter Freistoß" senkrecht unter der Stelle der Berührung
- 11 Über den Einzug in die Zwischenrunde entscheidet folgende Reihenfolge:
  1. Punktstand
  2. Torverhältnis
  3. bei gleichem Torverhältnis Anzahl der geschossenen Tore
  4. der direkte Vergleich
  5. Siebenmeterschießen
- 12 Die Platzierungsspiele werden bei unentschiedenem Ausgang direkt durch Siebenmeterschießen entschieden
- 13 In Streitfällen spieltechnischer Art entscheidet allein der Schiedsrichter, in anderen Fällen die Turnierleitung.
- 14 Es darf nur in Turnschuhen mit weißer Sohle gespielt werden.

