

RSV Praest 1951 e.V

Turnierordnung !

**Grundlagen sind die Richtlinien für Fußballspiele in der Halle
Gültig für den Fußballverband Niederrhein e.V. (Stand 01.09.2005)**

- 1 Es dürfen nur spielberechtigte Spieler mit gültigem Spielerpass eingesetzt werden.
Vor Turnierbeginn ist ein Spielbericht auszufüllen. Die Spielerpässe sind vorzulegen.

Spieler, die bei einer Mannschaft auf dem Spielberichtsbogen aufgeführt sind, dürfen in keiner anderen Mannschaft des Vereins eingesetzt werden.

In der Altherrenmannschaft dürfen nur Spieler Ü 30 eingesetzt werden, die nicht mehr im Seniorenbereich aktiv am Meisterschaftsbetrieb teilgenommen haben.
- 2 Gespielt wird in zwei Gruppen zu je 3 Mannschaften
Innerhalb der Gruppe spielt jeder gegen jeden.
Wenn keine Gruppen gebildet werden können spielt jeder gegen jeden.
- 3 Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoß und spielt zuerst von links nach rechts
(von der Tribüne aus gesehen)
- 4 Jede Mannschaft muß einen Ausweichtrikotsatz bereit halten.
Die erstgenannte Mannschaft muß bei Farbgleichheit das Trikot wechseln.
- 5 Eine Mannschaft darf bis zu 12 Spieler aufstellen, von denen sich höchstens 5 gleichzeitig
(1 Torwart + 4 Feldspieler) auf dem Spielfeld befinden dürfen.
Fliegender Wechsel und Wiedereinwechsel ist im Bereich der eigenen Torauslinie gestattet.
Trainer oder Betreuer dürfen sich nur hinter oder neben dem eigenen Tor am Spielfeld aufhalten
- 6 Die Spielzeit für alle Spiele entnehmen Sie den Spielplänen der jeweiligen Mannschaften
- 7 Der Torraum ist gleich dem Wurfkreis für Handballspiele
- 8 Bei Kontakt des Balles mit der Hallendecke oder herabhängenden Gerätschaften erfolgt
"indirekter Freistoß" senkrecht unter der Stelle der Berührung
- 9 Über den Einzug in die Zwischenrunde entscheidet folgende Reihenfolge:
 1. Punktestand
 2. Torverhältnis
 3. bei gleichem Torverhältnis Anzahl der geschossenen Tore
 4. der direkte Vergleich
 5. Siebenmeterschießen
- 10 Die Platzierungsspiele werden bei unentschiedenem Ausgang
direkt durch Neunmeterschießen entschieden
- 11 In Streitfällen spieltechnischer Art entscheidet allein der Schiedsrichter,
in anderen Fällen entscheidet die Turnierleitung
- 12 Es darf nur in Turnschuhen mit heller Sohle gespielt werden.
- 13 Erhält ein Spieler im Verlaufe des Turniers eine rote Karte, ist er für die Dauer des Turniers incl.
Finalspiele gesperrt. Die betroffene Mannschaft darf nicht durch einen Nachrücker aufgestockt
werden.
- 14 **Strafstöße werden vom 9 Meterpunkt geschossen. Der Anlauf ist auf zwei Meter
beschränkt.**